



Africa Product Keynote

Moi
















Vous

Thème général : **Accessibilité**

Date: **du 19 au 20 Janvier 2024**

Lieu : **École Supérieure du Commerce et de l'Économie Numérique.**

 Annonces  Keynotes  Workshop

Jour		1
 Accueil : Installation, Prise de contact		08h00 - 08h30
 Mot de Bienvenu du Présentateur		08h30 - 08h40
 Mot de l'ESCEM		08h40 - 09h00
 Mot du Community Advocate Fof Lomé		09h00 - 09h10
 Approche de l'accessibilité dans le processus d'innovation de Dashmake.	Eddie Michel Edem ATIKLEME	09h10 - 09h40
 Photo d'ensemble		09h50 - 10h00
 Annonce		10h00 - 10h10
 Comprendre ses users et créer de meilleurs produits grâce au product analytics.	Mohamed Aly SIDIBE	10h10 - 10h40
 Application du Framework Scrum sur un projet Tech réel.	Agnilonda PAKOU	10h10 - 10h40
 L'expérience client: les contrats	Laurel LAWSON & Loic Agbogawo	10h50 - 11h20
 Créer des campagnes de pubs fructueuses en suivant les étapes de conceptions d'un bon produit	Wolali Amélé Laura KETOGLO	11h30 - 12h00
 Pause Déjeuner		12h00 - 13h00
 Guide pratique pour réussir un test d'utilisabilité et adapter son produit au contexte africain	Hafisou KALAMA	13h10 - 13h40
 La Blockchain au service de l'Accessibilité Universelle : créons ensemble un monde Connecté et Inclusif	Kodjo Labore AGBETSIASSI	13h50 - 14h20
 Annonce		14h25 - 14h30

#APK2024

#figma

fof africa




















Lomé

Africa Product Keynote

Moi

Vous

 Thème : Accessibilité dans le développement d'applications mobile avec Flutter.	Kokou Bienvenu AGBAVON	14h30 - 15h30
 Une méthode d'évaluation SHADOWING : Cas de l'application ZONGA	Mawuko Emmanuel SENOU	14h30 - 15h30
Jour		2
 Accueil		08h00 - 08h30
 Mot du bienvenu du présentateur		08h00 - 08h30
 Annonce		08h30 - 09h30
 Défi et avantage rencontrer lors de la conception de projet informatique social.	Adoté Fabrice TOSSOU	09h00 - 09h30
 Code et créativité : Concevoir des Expériences Centrées sur l'Utilisateur	Charlot TABADE	09h40 - 10h20
 Annonce x Intermède		09h40 - 10h20
 Développer des interfaces interactives avec Flutter	Rebecca TABOUKOUNA	10h30 - 11h00
 Comment rendre son Interface Utilisateur (UI) accessible	Mabagou BONSOA	11h10 - 11h40
 Pause Déjeuner		11h50 - 12h30
 Libérez votre Potentiel Professionnel grâce à l'Open Source	Geoffrey LOGOVI	12h40 - 13h20
 Annonce		13h20 - 13h30
 Comment nous avons désigné et développé MiaPay	Tav Denkey Jr	13h40 - 14h30
 Design review : Analyses et Approches Produit	Tav Denkey Jr	14h40 - 15h40
 Processus ou stratégie Go-to-Market des start up africaines : Différence ou similitudes	Grâce Nsota	15h40 - 16h40
 Fin de l'Africa Product Keynote #APK2024 x Réseautage B to B		17h00

#APK2024

#figma

fofafrica